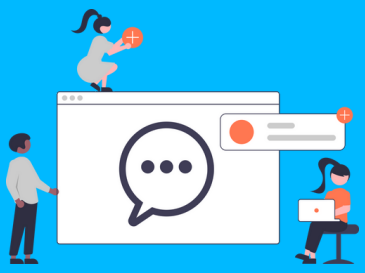
# NAUJIENLAIŠKIS

NUMERIS 1 | BIRŽELIS 2024

AI@MEDIATORS

## APIE AI@MEDIATORS

AI@Mediators yra Erasmus+ projektas, skirtas sukurti skaitmeninę programą, kuri panaudoja dirbtinį intelektą ir kitas skaitmenines mokymosi priemones, siekiant užkirsti kelią patyčioms elektroninėje erdvėje ir su jomis kovoti. Mūsų misija – padėti mokytojams, mokyklų vadovams ir pedagogams kovoti su patyčiomis internete, taip pat informuoti ir bendradarbiauti su suinteresuotosiomis šalimis bei politinių ir švietimo institucijų atstovais. Galutinis projekto tikslas yra skatinti politnį ir pedagoginį turinį, kuris gali būti integruotas į mokyklų programas, siekiant veiksmingiau nustatyti ir reguliuoti patyčias internete.



## TIKSLAI

Pagrindinis AI@Mediators tikslas – sukurti saugią internetinę aplinką vidurinio ugdymo mokiniams. Kurdami dirbtinio intelekto sistemą, galinčią aptikti elektronines patyčias ir į jas reaguoti, siekiame atgrasyti nuo tokio elgesio. Projektu taip pat siekiama aukoms teikti AI pagrįstą pagalbą, suteikiant joms išteklių prireikus.

KEY
KEY
KEY
KEY

## PAGRINDINIAI TIKSLAI ĮTRAUKIA

- Kontekstų, kuriuose pasireiškia patyčios internete, tyrimas.
- AI pagrįstų metodikų ir IRT priemonių kūrimas.
- Kuriame skaitmeninę platformą ir programėlę mokymuisi ir mokymams.
- Studentų, mokytojų ir kitų suinteresuotųjų šalių švietimas ir mokymas.
- Informuoti politines ir švietimo institucijas, padedančias formuoti veiksmingą anti - patyčių politiką.

## PARTNERIAI

Universidad de Alicante

HOPE For Children

BIRA Basque International Research Association

IES Cap de l'Horta

Université d'Orléans

3. Γυμνάσιο Πάτρας

idec

IIS Vincenzo de Franchis

ERUDITO LICĖJUS

## ĮŽANGINIS SUSITIKIMAS ALIKANTĖJE

AI@Mediators projektas oficialiai prasidės susitikimu Alikantėje, Ispanijoje, 2024 m. liepos 11–12 d. Šis renginys suburs projekto partnerius:

- Susipažinti vienas su kitu akis į akį
- Aptarti projekto eigą ir rezultatus
- Apisibrėžti tolesnius veiksmus ir terminus

Project No: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000160237

Co-funded by the European Union

## PROJEKTO REZULTATAI

### 1 ETIKOS IR TEISINIŲ PROBLEMŲ ANALIZĖ:

- Išsamus etiško AI naudojimo švietime politikos ir protokolų vadovas.
- Geriausia dirbtinio intelekto naudojimo gerbiant privatumą ir etikos standartų praktika.
- Vertinimo sistema, skirta įvertinti AI vaidmenį švietime, daugiausia dėmesio skiriant privatumui, etikai ir ES vertybėms.
- Dirbtinio intelekto naudojimo gairės paaugliams, patiriantiems elektronines patyčias, aptikti ir palaikyti.

### 2 SKAITMENINĖ ŠVIETIMO PLATFORMA:

- Svetainė, skirta didinti paauglių ir tėvų informuotumą apie patyčias internete ir ugdyti palaikančią bendruomenę.
- Didaktiniai padaliniai, mokantys jaunimą atpažinti ir užkirsti kelią patyčioms internete.
- MOOC, skirtos mokiniams ir mokytojams, siekiant suteikti visapusiškų žinių ir įgūdžių, skirtų patyčių internete prevencijai.

### 3 AI ĮRANKIŲ RINKINYS

- Dirbtinio intelekto pagrįstas įsivertinimo pokalbių robotas, padedantis mokiniams nustatyti galimus elektroninių patyčių atvejus ir suprasti priimtiną elgesį internete.
- Programėlė / žaidimas, skirtas mokiniams ir mokytojams, siekiant pagerinti informuotumą, teikti paramą ir puoselėti bendruomenės standartus, siekiant užkirsti kelią patyčioms internete.

AI@MEDIATORS

## MŪSŲ KONTAKTAI!

aimediatorsproject.eu

AI@Mediators

AI.Mediators

@ai.mediators

Co-funded by the European Union

The AI@Mediators – Dirbtinio intelekto ir skaitmeninių edukacinių priemonių, skirtų kibernetinių patyčių prevencijai, projektas iš dalies finansuojamas Europos Sąjungos lėšomis. Išsakytos nuomonės ir požiūriai (šiame pranešime spaudai / leidinyje / kt.) įpareigoja tik autorių (-ius), nebūtinai Europos Sąjungos ar Ispanijos švietimo internacionalizavimo tarnybos (SEPIE). Nei Europos Sąjunga, nei nacionalinė SEPIE agentūra negali būti laikomi atsakinga už juos.
Project No: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000160237